



## **IFCD023PO : EXPERTO WEB Y MULTIMEDIA PARA E-COMMERCE II**

- **Modalidad: TELEFORMACIÓN**
- **Duración: 90**
- **Contenidos:**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1: CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES PARA INTERNET**

- 1.1 Soluciones SaaS.
- 1.2 Aplicaciones formulario y multiformulario.
- 1.3 Reutilización de código.
- 1.4 Elección de fuentes.
- 1.5 Seguridad en bases de datos.
- 1.6 Manejo de sesiones.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2 : SEGURIDAD INFORMATICA**

- 2.1 Riesgos en los negocios y seguridad informática.
- 2.2 Las soluciones de backup y antivirus.
- 2.3 Encriptación de las transmisiones.
- 2.4 Política de seguridad en las organizaciones.
- 2.5 Protección de datos.
- 2.6 Prevención del acceso a información crítica.
- 2.7 Almacenamiento.
- 2.8 Recuperación.
- 2.9 Borrado seguro.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3 : PROGRAMACIÓN**

- 3.1 Programación orientada a objetos (O.O).
- 3.2 Programación estructurada. Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby.
- 3.3 Lenguajes compilados y Lenguajes interpretados y lenguaje procedural. Lenguaje de tipo Script: PHP. Lenguajes Mark-up: XML. - XML: usos extendidos.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. BASES DE DATOS.**

- 4.1 Creación y mantenimiento de bases de datos Arquitectura Básica de un DBMS.



## **UNIDAD DIDACTICA 5. REDES.**

5.1 Principios y estándares

5.2 Componentes básicos.

5.3 Tipos de equipos. El servidor. El cliente.

5.4 Sincronización de datos. -NIC. -Topologías de red. -LAN y WAN. 5.5

Transmisiones de datos en una red.

## **UNIDAD DIDÁCTICA 6 PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.**

6.1 Documentación. Métodos formales de desarrollo.

6.2 Prototipado. Testing. Planificación. Monitorización de proyectos. Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios. Escritura de código apropiada al entorno. Herramientas de testing: Test de aceptación. Milestones. Test de funcionalidad, estrés y carga. Herramientas de software para testing automatizado.

## **UNIDAD DIDÁCTICA 7. ARQUITECTURA DEL SOFTWARE.**

7.1 Análisis. Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales. Especificaciones técnicas. Proceso de transformación.

7.2 Arquitectura empresarial.

7.3 Herramientas TOGAF certificadas. Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web.

7.4 Arquitectura orientada a web (WOA, web oriented architecture). Protocolo SOAP. Middleware. -Diseño físico de una arquitectura.

## **UNIDAD DIDÁCTICA 8. CLOUD COMPUTING.**

### **UNIDAD DIDACTICA 9. DISEÑO FÍSICO DE SOFTWARE.**

9.1 Validación del diseño físico.

9.2 Diseño físico de software.

9.3 Auditoría de software.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. NEGOCIOS VIRTUALES.**

10.1 Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios.

10.2 Software BPM (Business Process Management). Negocios virtuales. Efectos de la globalización. Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades Extranet.

10.3 Impacto del e-business. Administración de relaciones con clientes (CRM). Administración de cadenas de suministro (SCM). ERP. Desarrollo IT 2 tier basado en web. Software de gestión documental (DMS).

10.4 Software de gestión del conocimiento (KMS). Beneficios del uso de social media. Beneficios del uso de aplicaciones móviles.

### **UNIDAD DIDACTICA 11. SLA.**

11.1 Acuerdo del nivel de servicios. Acuerdo de nivel de servicios: SLA. Contenido. Niveles de uso.

11.2 Subcontratación de un SLA. Parámetros típicos de un SLA. Automatización. Captura de información. Transparencia de costes TI.