



## COM006PO : GESTIÓN DE COMUNIDADES VIRTUALES

➤ **Modalidad: TELEFORMACIÓN**

➤ **Duración: 100 HORAS**

➤ **Contenidos:**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1: PERFIL DEL COMMUNITY MANAGER**

- 1.1. Qué es un Community Manager. El día a día de un CM.
- 1.2. El departamento de Social media: perfiles, objetivos, recursos.
- 1.3. Marca Personal.
- 1.4. Testimonios Community Managers.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2 : MARKETING & COMUNICACIÓN 2.0**

- 2.1. La Web 2.0 y Prosumidores 2.0. Qué son los Social Media y Comunicación 2.0.
- 2.2. La Marca 2.0 y la reputación online.
- 2.3. La Blogosfera.
- 2.4. Long Tail, eCommerce 2.0 y eCRM.
- 2.5. Cloud Computing.
- 2.6. Crowdsourcing y Crowdfunding.
- 2.7. Innovación en Comunicación y Marketing: Mundos aumentados, mundos virtuales, mundos espejo, mundo lifelogging, Inteligencia Artificial, Marketing.
- 2.8. Inteligencia económica y Open Data.
- 2.9. Marketing en buscadores.
- 2.10. Marketing Viral.
- 2.11. Mobile Marketing.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. USO PROFESIONAL DE LAS REDES SOCIALES**

- 3.1. Plataformas. ( Facebook, Twitter, LinkedIn , YouTube, RSS/Podcasting - Plataformas de juegos sociales - Blogs: Wordpress. Demand Media
- 3.2. El ecosistema de las Apps y el entorno multidispositivo.
- 3.3. Métricas y ROI en redes sociales.
- 3.4. Herramientas para controlar los Social Media y SMO.
- 3.5. El Plan de Comunicación.
- 3.6. Creación de contenidos para tu comunidad.
- 3.7. Gestionar contenidos en un evento 2.0.
- 3.8. Aspectos jurídicos de las Nuevas Tecnologías ilustrados con casos prácticos.
- 3.9. Fidelización en redes sociales e Internet.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4: PLAN DE MARKETING DIGITAL**

- 4.1. Propuestas aplicadas a un Plan de Marketing Digital.
- 4.2. Resultados de un Plan de Marketing Digital.