

PROGRAMA FORMATIVO

COM006PO GESTIÓN DE COMUNIDADES VIRTUALES

Modalidad: teleformación

Duración: 100 horas

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1: PERFIL DEL COMMUNITY MANAGER

- 1. Qué es un Community Manager. El día a día de un CM.
- 2. El departamento de Social media: perfiles, objetivos, recursos.
- 3. Marca Personal.
- 4. Testimonios Community Managers.

UNIDAD DIDÁCTICA 2: MARKETING & COMUNICACIÓN 2.0

- 1. La Web 2.0 y Prosumidores 2.0. Qué son los Social Media y Comunicación 2.0.
- 2. La Marca 2.0 y la reputación online.
- 3. La Blogosfera.
- 4. Long Tail, eCommerce 2.0 y eCRM.
- 5. Cloud Computing.
- 6. Crowdsourcing y Crowdfunding.
- 7. Innovación en Comunicación y Marketing: Mundos aumentados, mundos virtuales, mundos espejo, mundo lifelogging, Inteligencia Artificial, Marketing.
- 8. Inteligencia económica y Open Data.
- 9. Marketing en buscadores.
- 10. Marketing Viral.
- 11. Mobile Marketing



PROGRAMA FORMATIVO

UNIDAD DIDÁCTICA 3: USO PROFESIONAL DE LAS REDES SOCIALES

- 1. Plataformas.
 - Facebook
 - Twitter.
 - Linkedin.
 - YouTube.
 - Tuenti.
 - Google+.
 - CV Digital Eficaz.
 - Pinterest.
 - Geoposicionamiento, enfoque práctico.
 - RSS/Podcasting.
 - Plataformas de juegos sociales.
 - Blogs: Wordpress. Demand Media.
- 2. El ecosistema de las Apps y el entorno multidispositivo.
- 3. Métricas y ROI en redes sociales.
- 4. Herramientas para controlar los Social Media y SMO.
- 5. El Plan de Comunicación.
- 6. Creación de contenidos para tu comunidad.
- 7. Gestionar contenidos en un evento 2.0.
- 8. Aspectos jurídicos de las Nuevas Tecnologías ilustrados con casos prácticos.
- 9. Fidelización en redes sociales e Internet.

UNIDAD DIDÁCTICA 4: PLAN DE MARKETING DIGITAL

- 1. Propuestas aplicadas a un Plan de Marketing Digital.
- 2. Resultados de un Plan de Marketing Digital.